On entre maintenant dans un concept **hyper puissant** en POO :

**💡 Concept #9 : L’Héritage — ou comment réutiliser du code intelligemment 🧬**

**🧠 Concept #9 — L’Héritage**

**🔹 1. Définition :**

L’**héritage** permet de **créer une nouvelle classe** (appelée *classe enfant* ou *sous-classe*) **à partir d’une classe existante** (appelée *classe parent*).

🎯 Objectif ? Ne pas tout réécrire quand les classes ont des **comportements similaires**.

**📘 Exemple simple :**

python

CopyEdit

class Animal:

def parler(self):

print("Je suis un animal")

class Chien(Animal): # Hérite de Animal

def aboyer(self):

print("Wouf !")

rex = Chien()

rex.parler() # hérité de Animal

rex.aboyer() # méthode propre à Chien

✅ Résultat :

nginx

CopyEdit

Je suis un animal

Wouf !

**🔍 Avantages :**

* Évite de **dupliquer du code**
* Facilite la **maintenance**
* Rend le code **plus modulaire et évolutif**